ASSIGNMENT VIII:

Linked List Implementation

*U19CS012 [D-12]*

Implement the following operations in context to singly linked list:

1) Creation

2) Insertion (at beginning, middle and end)

3) Deletion (from beginning, middle and end)

Code:

*#include* <stdio.h>

*// For Exit Function*

*#include* <stdlib.h>

*// Structure for Each Node*

struct node

{

    int data;

    struct node \*next;

};

*//Helper Functions*

*// 1 -> Creation of Linked List*

*// Creation of the Linked List*

void CREATION\_LL();

*// Display of the Whole Linked List*

void DISPLAY\_LL();

*// Returns the Length of Linked List*

int LENGTH\_LL();

*// 2 -> Insertion in Linked List*

*// Insert at the Beginning of Linked List*

void Insert\_Begin();

*// Insert at the End of Linked List*

void Insert\_End();

*// Insert in the Middle Of the Linked List*

void Insert\_Middle();

*// 3 -> Deletion in the Linked List*

*// Delete at the Beginning of Linked List*

void Delete\_Begin();

*// Delete at the End of Linked List*

void Delete\_End();

*// Delete in the Middle Of the Linked List*

void Delete\_Middle();

*// 1 -> Deletes Node at Particular Position*

void Delete\_Position();

*// 2 -> Deletes all Nodes with Particular Value*

void Delete\_Value();

*// head Pointer -> head of Linked List*

struct node \*head = NULL;

int main()

{

    int choice;

    printf("\nLINKED LIST\n");

    printf(" 1 -> Create a Linked List\n");

    printf(" 2 -> Display the Linked List\n");

    printf(" 3 -> Insert at the Beginning of Linked List\n");

    printf(" 4 -> Insert at the End of Linked List\n");

    printf(" 5 -> Insert at Middle of Linked List\n");

    printf(" 6 -> Delete from Beginning\n");

    printf(" 7 -> Delete from the End\n");

    printf(" 8 -> Delete at Middle of Linked List\n");

    printf(" 9 -> Exit\n");

*while* (1)

    {

        printf("Enter your choice : ");

        scanf("%d", &choice);

*switch* (choice)

        {

*case* 1:

            CREATION\_LL();

*break*;

*case* 2:

            DISPLAY\_LL();

*break*;

*case* 3:

            Insert\_Begin();

*break*;

*case* 4:

            Insert\_End();

*break*;

*case* 5:

*// Insert at Middle of lL*

            Insert\_Middle();

*break*;

*case* 6:

            Delete\_Begin();

*break*;

*case* 7:

            Delete\_End();

*break*;

*case* 8:

*// Delete at Middle of ll*

            Delete\_Middle();

*break*;

*case* 9:

            exit(0);

*break*;

*default*:

            printf("Enter a Valid Choice!");

*break*;

        }

    }

*return* 0;

}

*// Creation of the Linked List*

void CREATION\_LL()

{

    struct node \*temp, \*ptr;

*// Allocate Memory for One Node*

    temp = (struct node \*)malloc(sizeof(struct node));

*if* (temp == NULL)

    {

        printf("No Memory Space on Device!\n");

        exit(0);

    }

*// Creation of New Node { [?]->NULL }*

    printf("Enter the Data to be stored in Node : ");

    scanf("%d", &temp->data);

    temp->next = NULL;

*if* (head == NULL)

    {

*// If the Linked List is Empty*

        head = temp;

    }

*else*

    {

*// If the Linked List is Not Empty*

        ptr = head;

*while* (ptr->next != NULL)

        {

            ptr = ptr->next;

        }

*// Insert the Node at the End*

        ptr->next = temp;

    }

}

*// Display of the Whole Linked List*

void DISPLAY\_LL()

{

    struct node \*ptr;

*if* (head == NULL)

    {

        printf("List is Empty!!\n");

*return*;

    }

*else*

    {

*// Head Pointer*

        ptr = head;

        printf("Elements of List : ");

*while* (ptr != NULL)

        {

            printf("%d -> ", ptr->data);

            ptr = ptr->next;

        }

        printf("NULL\n");

    }

}

*// Display the Length of Linked List*

int LENGTH\_LL()

{

    struct node \*ptr;

*if* (head == NULL)

    {

*return* 0;

    }

*else*

    {

*// Head Pointer*

        int cnt = 0;

        ptr = head;

*while* (ptr != NULL)

        {

            cnt++;

            ptr = ptr->next;

        }

*return* cnt;

    }

}

*// Insert at the Beginning of Linked List*

void Insert\_Begin()

{

    struct node \*temp;

*// Allocate Memory for One Node*

    temp = (struct node \*)malloc(sizeof(struct node));

*if* (temp == NULL)

    {

        printf("No Memory Space on Device!\n");

*return*;

    }

*// Creation of New Node { [?]->NULL }*

    printf("Enter the Data to be stored in Node : ");

    scanf("%d", &temp->data);

    temp->next = NULL;

*if* (head == NULL)

    {

*// If the Linked List is Empty*

        head = temp;

    }

*else*

    {

*// If the Linked List is Not Empty*

        temp->next = head;

*// head is Pointing to temp NOW*

        head = temp;

    }

}

*// Insert at the End*

void Insert\_End()

{

    struct node \*temp, \*ptr;

    temp = (struct node \*)malloc(sizeof(struct node));

*if* (temp == NULL)

    {

        printf("No Memory Space on Device!\n");

*return*;

    }

*// Creation of New Node { [?]->NULL }*

    printf("Enter the Data to be stored in Node : ");

    scanf("%d", &temp->data);

    temp->next = NULL;

*if* (head == NULL)

    {

        head = temp;

    }

*else*

    {

*// Intialize ptr to head*

        ptr = head;

*while* (ptr->next != NULL)

        {

            ptr = ptr->next;

        }

*// ptr will be pointing to the Last Element of Linked List*

        ptr->next = temp;

    }

}

*// Deletion at the Front of Linked List*

void Delete\_Begin()

{

*// temporary pointer to store old head*

    struct node \*ptr;

*if* (ptr == NULL)

    {

        printf("List is Empty! No Deletion Possible!!\n");

*return*;

    }

*else*

    {

        ptr = head;

*// head is pointing to second element NOW*

        head = head->next;

        printf("The Deleted Element : %d\n", ptr->data);

        free(ptr);

    }

}

*// Deletion at the End of Linked List*

void Delete\_End()

{

    struct node \*temp, \*ptr;

*if* (head == NULL)

    {

        printf("List is Empty! No Deletion Possible!!\n");

        exit(0);

    }

*else* *if* (head->next == NULL)

    {

*// Only One Element in the Linked List*

        ptr = head;

        head = NULL;

        printf("The Deleted Element is : %d\n", ptr->data);

        free(ptr);

    }

*else*

    {

        ptr = head;

*while* (ptr->next != NULL)

        {

            temp = ptr;

            ptr = ptr->next;

        }

*// temp is Pointing to Second Last Element*

        temp->next = NULL;

        printf("The Deleted Element is : %d\n", ptr->data);

        free(ptr);

    }

}

*// Insertion at Middle of Linked List*

void Insert\_Middle()

{

    struct node \*ptr, \*temp;

    int i, pos;

    temp = (struct node \*)malloc(sizeof(struct node));

*if* (temp == NULL)

    {

        printf("No Memory Space on Device!\n");

*return*;

    }

    printf("Enter the Position for the New Node to be Inserted : ");

    scanf("%d", &pos);

*// pos = 1 -> Insertion at Beginning of LL*

*// pos = len + 1 -> Insertion at Ending of LL*

*// Length of the Linked Lst*

    int len = LENGTH\_LL();

*if* (pos <= 0 || pos > len + 1)

    {

        printf("Enter Valid Postion for Insertion!\n");

*return*;

    }

*// Creation of New Node { [?]->NULL }*

    printf("Enter the Data to be stored in Node : ");

    scanf("%d", &temp->data);

    temp->next = NULL;

*if* (pos == 1)

    {

*// At the Beginning of Linked List*

        temp->next = head;

        head = temp;

    }

*else*

    {

*for* (i = 1, ptr = head; i < pos - 1; i++)

        {

            ptr = ptr->next;

        }

*// temp is also pointing to next of "pos" to be inserted*

        temp->next = ptr->next;

*// Make ptr Point to Temp*

        ptr->next = temp;

    }

}

*// Deletion at Middle of Linked List*

void Delete\_Middle()

{

*if* (head == NULL)

    {

        printf("List is Empty! No Deletion Possible!!\n");

        exit(0);

    }

*else*

    {

        int ch = 0;

        printf("Delete A Node By : \n");

        printf(" 1 -> Position\n");

        printf(" 2 -> Value\n");

        printf("Enter Your Choice : ");

        scanf("%d", &ch);

*switch* (ch)

        {

*case* 1:

            Delete\_Position();

*break*;

*case* 2:

            Delete\_Value();

*break*;

*default*:

            printf("Enter a Valid Choice!\n");

*break*;

        }

    }

}

*//Deletes Node at Particular Position*

void Delete\_Position()

{

    int i, pos;

    struct node \*temp, \*ptr;

    printf("Enter the Position of the Node to be Deleted : ");

    scanf("%d", &pos);

*// pos = 1 -> Deletion at Beginning of LL*

*// pos = len -> Deletion at Ending of LL*

*// Length of the Linked Lst*

    int len = LENGTH\_LL();

*if* (pos <= 0 || pos > len)

    {

        printf("Enter Valid Postion for Deletion!\n");

*return*;

    }

*if* (pos == 1)

    {

        ptr = head;

        head = head->next;

        printf("The Deleted Element is : %d\n", ptr->data);

        free(ptr);

    }

*else*

    {

        ptr = head;

*for* (i = 1; i < pos; i++)

        {

            temp = ptr;

            ptr = ptr->next;

        }

*// point the prev of {element to be deleted} to "next of deleted"*

*// []     []     []*

*//temp    ptr*

        temp->next = ptr->next;

        printf("The Deleted Element is : %d\n", ptr->data);

        free(ptr);

    }

}

*// Deletes all Nodes with Particular Value*

void Delete\_Value()

{

    int value;

    struct node \*temp, \*ptr;

    printf("Enter the Value of the Node to be Deleted : ");

    scanf("%d", &value);

    int flag = 0;

*if* (head == NULL)

    {

        printf("List is Empty!No Deletions Possible\n");

*return*;

    }

*else*

    {

*// Head Pointer*

        ptr = head;

*while* (ptr != NULL)

        {

*// If the Value of Node = Value of Node to be Deleted*

*if* (ptr->data == value)

            {

*if* (ptr == head)

                {

*// head is pointing to second element NOW*

                    head = head->next;

*// printf("The Deleted Element : %d\n", ptr->data);*

                    flag = 1;

                }

*else*

                {

                    temp->next = ptr->next;

                    flag = 1;

*// printf("The Deleted Element is : %d\n", ptr->data);*

                }

            }

*// temp stored old node's address*

            temp = ptr;

*// ptr now points to next node*

            ptr = ptr->next;

        }

*if* (flag == 0)

        {

            printf("Node with Given Value Does Not Exist! OR Deleted Earlier!\n");

        }

*else*

        {

            printf("Node with Given Value Found and Deleted Succesfully!\n");

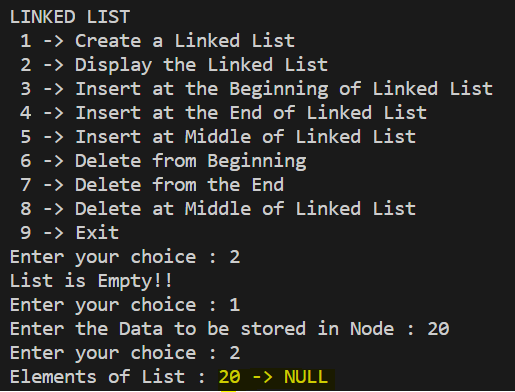
        }

    }

}

Test Cases:

A.) Creation of Linked List

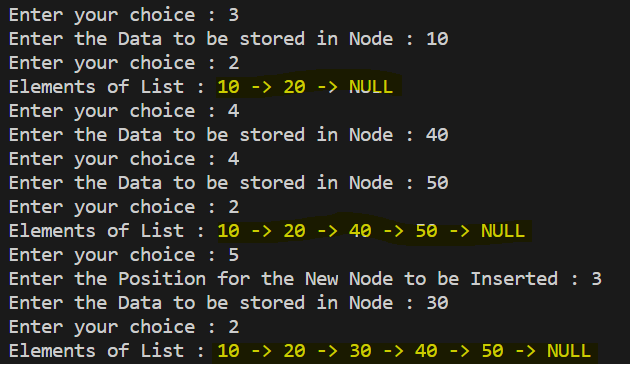


B.) Insertion of Linked List

1.) Insert 10 at Front of Linked List

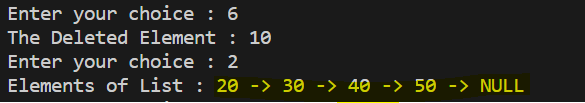
2.) Insert 40 & 50 at End of Linked List

3.) Insert 30 at Middle of Linked List at Position 3

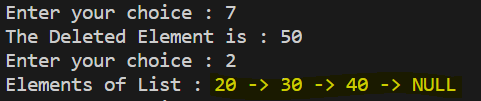


C.) Deletion of Linked List

1.) Delete from Beginning of Linked List



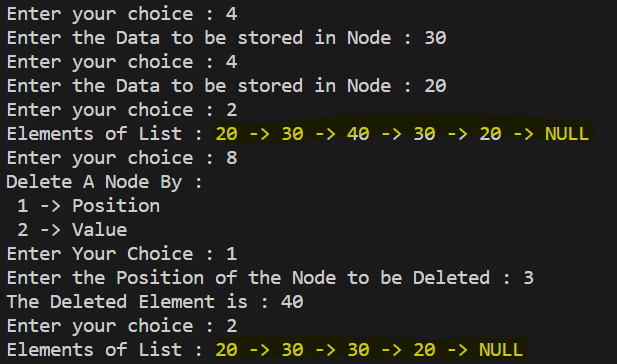
2.) Delete from End of Linked List



3.) Delete from Middle of Linked List

{Lets Add Some Extra Nodes at End of Linked List: 30 & 20}

A.) Delete by Position {we have Deleted 3rd Position i.e. 40}



B.) Delete by Value

1.) Deletion of Value that is Not in Linked List {i.e. 15}

{Node with Given Value Does Not Exist! OR Deleted Earlier!}

2.) Deletion of Value that is in Linked List {i.e. 20}

{Node with Given Value Found and Deleted Successfully!}

